Trimestre 5
Tecnología Animación Digital

@SENAcomunica

www.sena.edu.co

Orden del día

- Recapitulando
- Proyectos del trimestre
- Preproducción proyecto realidad virtual

Recapitulando

Plan de mejoramiento:

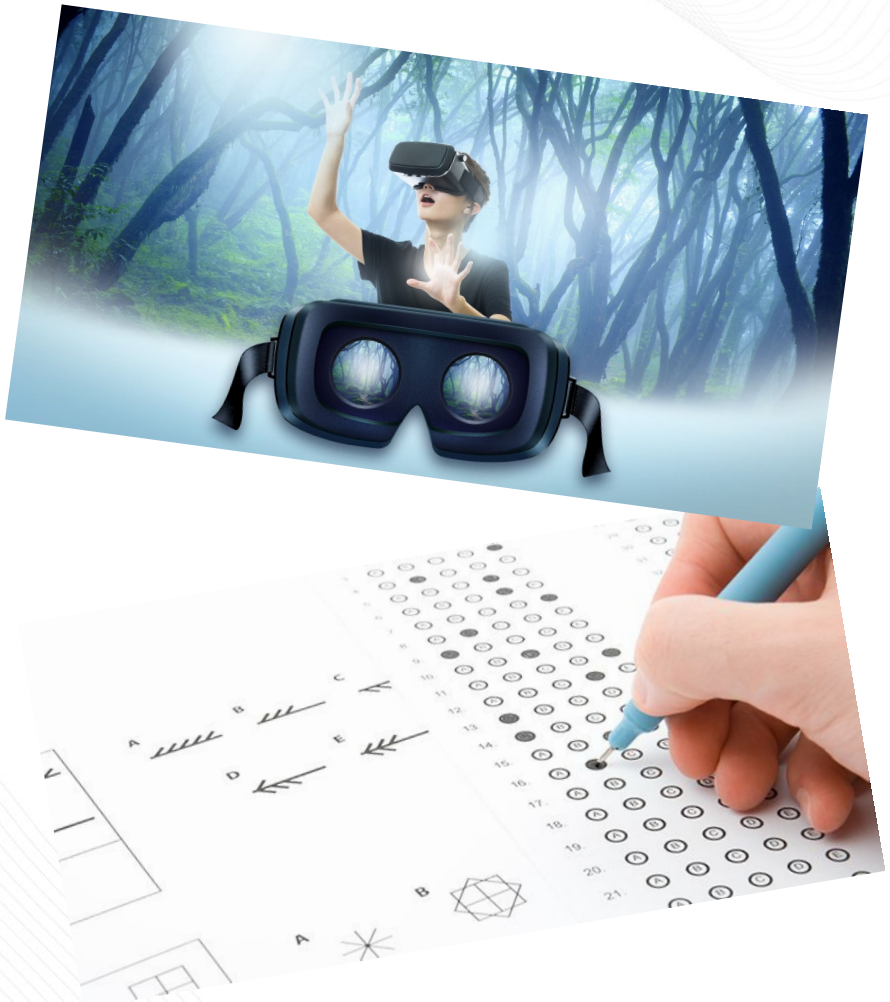
ACTIVIDADES DE LA COMPETENCIA PENDIENTE		Producción de un proyecto de animación. **Modelado de personaje 3D**
Nombre(s)	**Apellido(s)**	**APROBÓ / NO APROBÓ**
GERALDINE	VELEZ BEDOYA	Pendiente por entregar
LUISA FERNANDA	ALZATE ARANGO	Pendiente por entregar
SIOMARA	ARBOLEDA SERNA	Pendiente por entregar
TOMAS JACOBO	RIOS PEÑA	Pendiente por entregar
MARIA FERNANDA	GARZON FRANCO	Pendiente por entregar
ALEXANDRA	CAÑAS ROJAS	Pendiente por entregar



Proyectos del trimestre

Proyectos:

Evidencia de producto:
AA13-EV16: Proyecto animado con técnicas 2D y 3D como elementos del portafolio de servicios del animador digital.

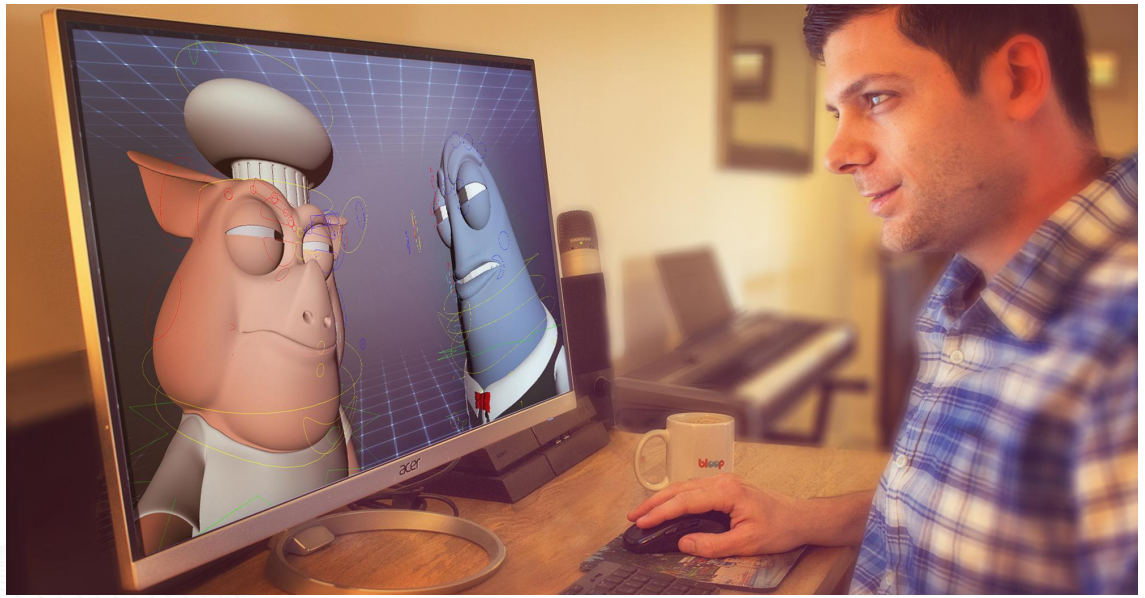


Evidencia de Conocimiento:
AA13-EV17. Respuesta a preguntas sobre conceptos del lenguaje técnico del flujo de trabajo del animador.

Making of del proceso: Redes sociales

Plan del making of:

- Seleccionar las personas por roles:
  - Cada grupo por semana realizará un video de mínimo 30 segundos para publicar en redes sociales
- Materiales: (Celulares)
  - Cámara
  - Luz
  - Memoria SD
  - Almacenamiento

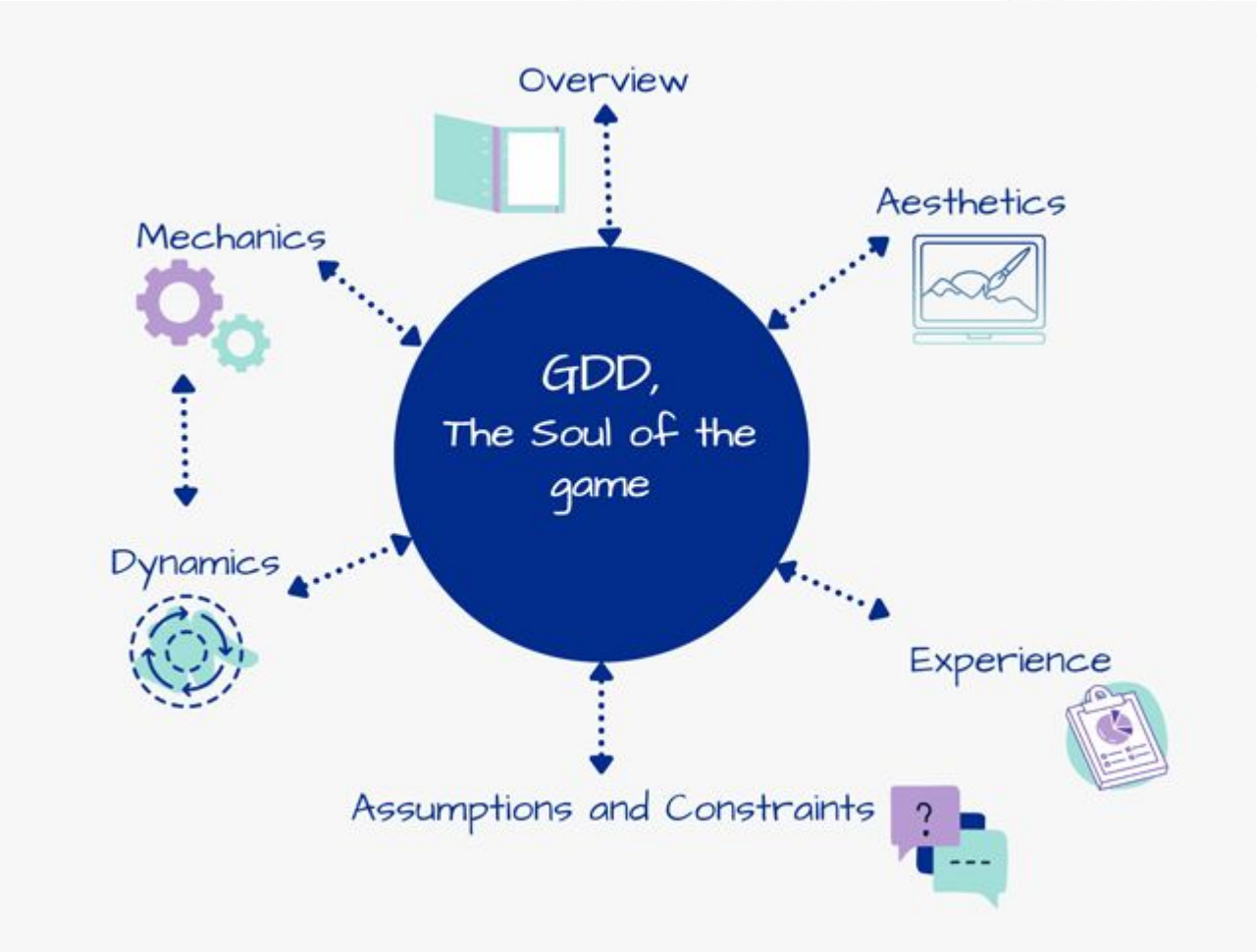


Documento de diseño de la aplicación VR

Documento de los detalles principales de lo que quieran contar del proyecto que se está desarrollando.

Ejemplo:

- El contexto de un personaje
- Conocer el mundo de la historia.



GRACIAS

@SENAcomunica

www.sena.edu.co

Líneas de atención al ciudadano, empresarios y PQRS:
Bogotá: +(57) 601 736 60 60
Línea gratuita resto del país: 018000 91 02 70
Línea nacional: +(57) 601 546 15 00